

## Problemi

### Problema 1)

1) Siccome la funzione  $f(x)$  è una retta, l'espressione cercata è  $f(x) = 1 - x$  che soddisfa le condizioni a), b) e c) richieste. Per riflessione rispetto all'asse  $y$ , all'asse  $x$  e all'origine  $O$  la retta  $x + y = 1$  diventa  $-x + y = 1$ ,  $x - y = 1$  e  $-x - y = 1$ , rispettivamente. L'equazione cartesiana della curva  $\Lambda$  è quindi data da  $|x| + |y| = 1$ .

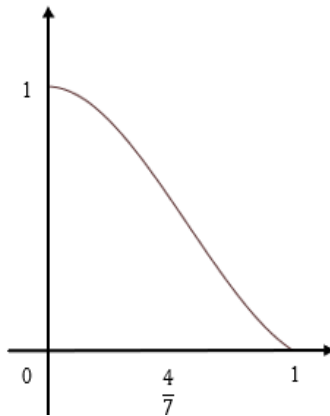
2) Sia  $f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d$  la forma generica. Imponiamo le condizioni richieste:  $f(0) = 1$  allora  $d = 1$ ;  $f'(0) = 0$  allora  $c = 0$ ;  $f(1) = 0$  allora  $a + b = -1$ . Abbiamo quindi che  $f(x)$  ha la forma  $f(x) = ax^3 - (1 + a)x^2 + 1$ . Affinché l'area della parte colorata sia pari a  $\frac{55}{100}$  di 4, che è l'area dell'intera mattonella, imponiamo che

$$4 \int_0^1 [ax^3 - (1 + a)x^2 + 1] dx = a - \frac{4}{3}(1 + a) + 4 = \frac{55}{100} \times 4 = \frac{11}{5}$$

e quindi  $a = \frac{7}{5}$ . Ovviamente questo prova che un polinomio  $f(x)$  di secondo grado (ossia con  $a = 0$ ) non può soddisfare tutte le condizioni richieste e che il polinomio di terzo grado cercato è

$$f(x) = \frac{7}{5}x^3 - \frac{12}{5}x^2 + 1.$$

Per studiare l'andamento qualitativo della funzione, determiniamo  $f'(x) = \frac{3}{5}(7x - 8)x$  e  $f''(x) = \frac{6}{5}(7x - 4)$ . Dallo studio del segno della derivata prima si deduce che  $\frac{3}{5}(7x - 8)x > 0$  per  $x < 0$  oppure  $x > \frac{8}{7}$ , e quindi la funzione risulta essere decrescente in  $[0, 1]$ . Studiamo ora il segno della derivata seconda  $\frac{6}{5}(7x - 4) > 0$  per  $x > \frac{4}{7}$ , e quindi la funzione ha il seguente andamento qualitativo:



3) E' di immediata verifica che le funzioni  $a_n$  e  $b_n$  soddisfano le condizioni a), b) e c). Abbiamo che

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} A_n = 4 \lim_{n \rightarrow +\infty} \int_0^1 [1 - x^n] dx = 4 \lim_{n \rightarrow +\infty} \left[1 - \frac{1}{n+1}\right] = 4$$

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} B_n = 4 \lim_{n \rightarrow +\infty} \int_0^1 (1 - x)^n dx = 4 \lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{1}{n+1} = 0.$$

Siccome  $x^n$  diventa sempre piú piccolo al crescere di  $n$  per tutti gli  $x$  in  $[0, 1]$  eccetto  $x = 1$ , per  $n \gg 1$  abbiamo che la funzione  $a_n$  parte dal valore 1 in  $x = 0$ , diventa piú piccola di 1 ma molto vicina a 1 per tutti i punti leggermente discosti da  $x = 1$  e poi scende molto rapidamente al valore 0 in  $x = 1$ . Quindi la parte colorata nel caso di  $a_n(x)$  tende ad invadere tutta la mattonella che ha area 4.

Al contrario,  $(1 - x)^n$  diventa sempre piú piccolo al crescere di  $n$  per tutti gli  $x$  in  $[0, 1]$  eccetto  $x = 0$ , e quindi per  $n \gg 1$  abbiamo che la funzione  $b_n$  parte dal valore 1 in  $x = 0$ , scende molto rapidamente fino a valori positivi molto piccoli e poi rimane piccola per tutti i punti leggermente discosti da  $x = 0$ . Quindi la parte colorata nel caso di  $b_n(x)$  tende a sparire.

4) Il punto di intersezione tra la diagonale  $y = x$  e  $a_2(x)$ ,  $b_2(x)$  è  $P_1 = (\frac{\sqrt{5}-1}{2}, \frac{\sqrt{5}-1}{2})$ ,  $P_2 = (\frac{3-\sqrt{5}}{2}, \frac{3-\sqrt{5}}{2})$  rispettivamente, ottenuti risolvendo  $x = 1 - x^2$  e  $x = (1 - x)^2$  per  $0 < x < 1$ . Abbiamo quindi che

$$\overline{OP_1} = \sqrt{3 - \sqrt{5}}, \quad \overline{OP_2} = \sqrt{7 - 3\sqrt{5}}$$

mentre la lunghezza della semi-diagonale da  $O$  a  $(1, 1)$  è  $\sqrt{2}$ . La probabilità  $p$  che una mattonella venga macchiata è data dalla probabilità di errore  $\frac{1}{5}$  della macchina moltiplicata per la probabilità  $q_1, q_2$  che la goccia cada su una delle semi-diagonali al di fuori di  $OP_1, OP_2$ , rispettivamente, ossia

$$q_1 = \frac{\sqrt{2} - \overline{OP_1}}{\sqrt{2}}, \quad q_2 = \frac{\sqrt{2} - \overline{OP_2}}{\sqrt{2}}.$$

Il numero atteso  $N$  di mattonelle macchiate nell'ordine del cliente è

$$N = 5000 \left[ \frac{1}{5} q_1 + \frac{1}{5} q_2 \right] = 1000 \frac{2\sqrt{2} - \sqrt{3 - \sqrt{5}} - \sqrt{7 - 3\sqrt{5}}}{\sqrt{2}}.$$

### Problema 2)

1) La tangente al grafico di  $f_k(x)$  nel punto di ascissa  $x_0$  è la retta di equazione  $y = f_k(x_0) + f'_k(x_0)(x - x_0)$ . Scegliendo  $x_0 = 0$  e  $x_0 = 1$  otteniamo che

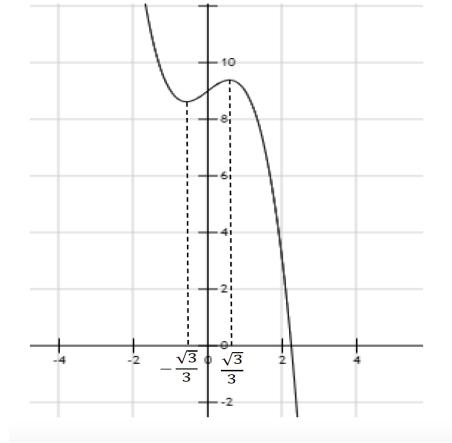
$$r_k : y = 9 + kx, \quad s_k : y = (k - 3)x + 11.$$

Per determinare l'ascissa di  $M$ , studiamo l'equazione  $9 + kx = (k - 3)x + 11$  che ammette come unica soluzione  $x = \frac{2}{3}$  indipendentemente dal valore di  $k$ , verificando l'affermazione del punto 1).

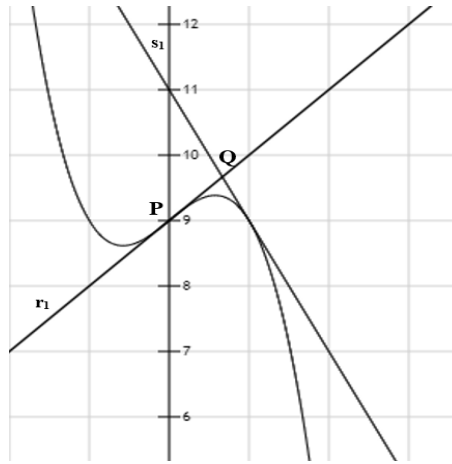
2) L'ordinata di  $M$  è  $f_k(\frac{2}{3}) = 9 + \frac{2}{3}k$ , che risulta essere minore di 10 per  $k < \frac{3}{2}$ . Abbiamo quindi verificato che il piú grande intero  $k$  tale che l'ordinata di  $M$  sia minore di 10 è  $k = 1$ . Per descrivere l'andamento qualitativo di  $f_1(x) = -x^3 + x + 9$ , osserviamo che

$$\lim_{x \rightarrow \pm\infty} f(x) = \mp\infty, \quad f'_1(x) = -3x^2 + 1 > 0 \text{ in } \left(-\frac{\sqrt{3}}{3}, \frac{\sqrt{3}}{3}\right), \quad f''_1(x) = -6x > 0 \text{ in } (-\infty, 0).$$

Abbiamo quindi  $x = -\frac{\sqrt{3}}{3}$  è un punto di minimo locale per  $f$  con valore  $f(-\frac{\sqrt{3}}{3}) = 9 - \frac{2}{9}\sqrt{3}$ , mentre  $x = \frac{\sqrt{3}}{3}$  è un punto di massimo locale con  $f(\frac{\sqrt{3}}{3}) = 9 + \frac{2}{9}\sqrt{3}$ . Siccome il punto  $x = 0$  è un punto di flesso di  $f$  con retta tangente proprio  $r_1$ , abbiamo il seguente andamento qualitativo per  $f_1(x)$ :



3) Per convessità la funzione  $f_1$  giace al di sopra di  $r_1$  in  $(-\infty, 0)$ . Per concavità  $f_1$  invece giace sempre al di sotto sia di  $r_1$  che  $s_1$  in  $(0, +\infty)$  con unici punti di contatto in  $(0, 9)$  con  $r_1$  e in  $(1, 9)$  con  $s_1$ , vedi la seguente figura:



Il triangolo  $T$  ha vertici  $A = (-9, 0)$ ,  $B = (\frac{11}{2}, 0)$  e  $M = (\frac{2}{3}, \frac{29}{3})$ . Sia

$$x_0 = \sqrt[3]{\frac{9}{2} + \sqrt{\frac{81}{4} + \frac{1}{27}}} + \sqrt[3]{\frac{9}{2} - \sqrt{\frac{81}{4} + \frac{1}{27}}} \in (1, \frac{11}{2})$$

l'unica radice di  $f_1(x) = 0$ , ottenuta esplicitamente dalla formula risolutiva per le equazioni di terzo grado. Indicando con  $S = \{(x, y) \in T : y > f_1(x)\}$ , abbiamo che  $S = S_1 \cup S_2 \cup S_3$ , ove

$$S_1 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x \in [0, \frac{2}{3}), f_1(x) < y < 9+x\}, \quad S_2 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x \in [\frac{2}{3}, x_0), f_1(x) < y < 11-2x\}$$

e

$$S_3 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x \in [x_0, \frac{11}{2}], 0 < y < 11 - 2x\}.$$

Dalla formula per l'area di una regione compresa tra due grafici otteniamo che

$$\begin{aligned} \text{Area } S &= \int_0^{\frac{2}{3}} [9 + x - f_1(x)] dx + \int_{\frac{2}{3}}^{x_0} [11 - 2x - f_1(x)] dx + \int_{x_0}^{\frac{11}{2}} [11 - 2x] dx \\ &= \int_0^{x_0} x^3 dx + \int_{\frac{2}{3}}^{x_0} (2 - 3x) dx + \int_{x_0}^{\frac{11}{2}} (11 - 2x) dx = \frac{x_0^4}{4} - \frac{x_0^2}{2} - 9x_0 + \frac{355}{12} \\ &= -\frac{x_0^2}{4} - \frac{27}{4}x_0 + \frac{355}{12} \end{aligned}$$

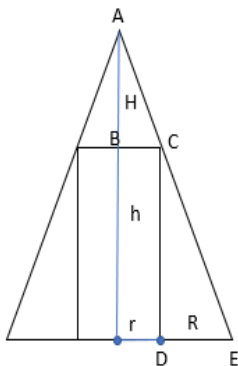
poiché  $x_0^3 = x_0 + 9$ . Siccome  $\text{Area } T = \frac{841}{12}$ , otteniamo che la probabilità  $p$  cercata è

$$p = \frac{\text{Area } S}{\text{Area } T} = \frac{-3x_0^2 - 81x_0 + 355}{841}.$$

4) La retta normale a  $\Gamma_1$  in  $x_0$  ha equazione  $y = f(x_0) - \frac{x-x_0}{f'(x_0)}$ , ed è quindi passante per l'origine se  $f(x_0)f'(x_0) + x_0 = 0$ . Se  $f$  è un polinomio di grado  $n$ ,  $f'$  risulta essere un polinomio di grado  $n-1$  e quindi  $f(x)f'(x) + x$  è un polinomio di grado  $2n-1$ . Dal Teorema fondamentale dell'algebra segue che l'equazione  $f(x)f'(x) + x = 0$  ha al più  $2n-1$  soluzioni, provando quanto richiesto.

## Questionario

1) Consideriamo il caso in cui la base superiore del cilindro sia tangente alla superficie interna del cono. Fissata l'altezza, questo è il cilindro di volume maggiore inscrivibile nel cono. La figura mostra una sezione verticale dei solidi considerati, con il piano di sezione scelto tra quelli perpendicolari alla base e passanti per il vertice del cono:



Indichiamo con  $V_1$  il volume del cilindro e con  $V_2$  il volume del cono. Dobbiamo verificare che  $V_1 < \frac{1}{2}V_2$ , ossia  $\frac{V_1}{V_2} < \frac{1}{2}$ . Cerchiamo il massimo del rapporto tra i volumi e mostriamo che è minore di  $\frac{1}{2}$ .

Indichiamo con  $R$  e  $H$  rispettivamente il raggio e l'altezza del cono, e con  $r$  e  $h$  rispettivamente il

raggio e l'altezza del cilindro.

Consideriamo  $h$  come incognita ed esprimiamo il rapporto  $\frac{V_1}{V_2}$  in funzione di  $h$ . Per la similitudine dei triangoli  $ABC$  e  $CDE$  si ha  $\frac{h}{R-r} = \frac{H-h}{r}$ , da cui  $r = \frac{R(H-h)}{H}$ . Esprimiamo il volume  $V_1 = \pi r^2 h$  come  $V_1 = \frac{\pi R^2}{H^2} (H-h)^2 h$  e, considerato che  $V_2 = \frac{\pi}{3} R^2 H$ , determiniamo

$$\frac{V_1}{V_2} = \frac{\frac{\pi R^2}{H^2} (H-h)^2 h}{\frac{\pi}{3} R^2 H}$$

ottenendo la funzione

$$f(h) = \frac{V_1}{V_2} = \frac{3(H-h)^2 h}{H^3}.$$

Per determinare i massimi/minimi di  $f(h)$  studiamo il segno di  $f'(h) = \frac{3}{H^3} (3h^2 - 4hH + H^2)$  per  $0 \leq h \leq H$ , ottenendo  $f'(h) \geq 0$  per  $0 \leq h \leq \frac{H}{3}$ . Pertanto per  $h = \frac{H}{3}$  il rapporto tra i volumi risulta essere massimo e vale

$$f\left(\frac{H}{3}\right) = \frac{4}{9} < \frac{1}{2}.$$

**2)** Sia  $p_i$  la probabilità che esca  $i$ ,  $i = 1, \dots, 4$ , con un lancio di dado. Siccome  $p_1 = 2p_2 = 4p_3 = 8p_4$ , abbiamo che  $1 = p_1 + p_2 + p_3 + p_4 = (8 + 4 + 2 + 1)p_4 = 15p_4$ , ossia  $p_1 = \frac{8}{15}$ ,  $p_2 = \frac{4}{15}$ ,  $p_3 = \frac{2}{15}$  e  $p_4 = \frac{1}{15}$ . La probabilità  $p$  che escano due numeri uguali su due lanci è

$$p = p_1^2 + p_2^2 + p_3^2 + p_4^2 = \frac{17}{45}.$$

**3)** Esprimiamo il punto  $P$  di tangenza come  $P(x_0, x_0^3 - 4x_0^2 + 5)$ . Calcoliamo la derivata prima di  $y = x^3 - 4x^2 + 5$ :  $y' = 3x^2 - 8x$ . Poiché la derivata prima di  $y = x^3 - 4x^2 + 5$  nel punto  $P$  è uguale al coefficiente angolare della retta tangente, allora  $3x_0^2 - 8x_0 = -4$ , da cui ricaviamo  $x_0 = 2$  e  $x_0 = \frac{2}{3}$ . I punti di tangenza sono due:  $P_1(2, -3)$  e  $P_2(\frac{2}{3}, \frac{95}{27})$ . Sostituendo le coordinate di  $P$  nell'equazione della retta, otteniamo  $k = 5$  e  $k = \frac{167}{27}$ .

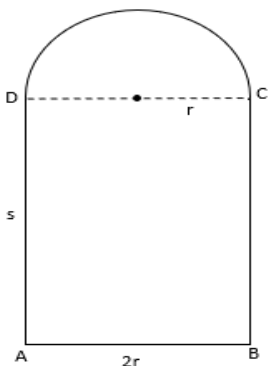
**4)** Da  $5 + e^{-x} - \cos x \geq 4 > 0$  e  $\lim_{x \rightarrow +\infty} (3x - e^{\sin x}) \geq \lim_{x \rightarrow +\infty} (3x - e) = +\infty$  otteniamo che

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{3x - e^{\sin x}}{5 + e^{-x} - \cos x} = +\infty.$$

Da  $\lim_{x \rightarrow -\infty} x e^x = \lim_{x \rightarrow -\infty} e^x = 0$  otteniamo

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} \frac{3x - e^{\sin x}}{5 + e^{-x} - \cos x} = \lim_{x \rightarrow -\infty} x e^x \frac{3 - \frac{e^{\sin x}}{x}}{1 + 5e^x - e^x \cos x} = 0.$$

5) Indichiamo con  $r$  il raggio della semicirconferenza e con  $s$  una dimensione del rettangolo, come nella seguente figura:



Il perimetro del poligono è dato da:  $P = 2s + 2r + \pi r$ , e l'area da:

$$(1) \quad A = 2rs + \frac{\pi}{2}r^2.$$

Poniamo il perimetro uguale a 2 per esprimere  $s$  in funzione di  $r$ :  $P = 2$  implica  $2s + 2r + \pi r = 2$ , ossia  $s = 1 - r - \frac{\pi}{2}r$ .

Sostituiamo l'espressione trovata di  $s$  nella (1) per determinare l'area in funzione di  $r$  e poi studiare i massimi/minimi:

$$A(r) = 2r(1 - r - \frac{\pi}{2}r) + \frac{\pi}{2}r^2 = 2r - 2r^2 - \frac{\pi}{2}r^2.$$

Dall'espressione della derivata prima  $A'(r) = 2 - 4r - \pi r$  con  $r > 0$  determiniamo il punto di massimo:  $A'(r) \geq 0$  se e solo se  $r \leq \frac{2}{4+\pi}$ . Pertanto  $AB = \frac{4}{4+\pi}$  e  $AD = s = 1 - r - \frac{\pi}{2}r = \frac{2}{4+\pi}$ .

6) Determiniamo l'equazione della retta  $s$  passante per il punto  $T$  e perpendicolare al piano  $\pi$ : tale retta ha come vettore direzionale il vettore normale  $n(3, -1, -2)$  del piano  $\pi$ . L'equazione parametrica della retta  $s$  è:

$$s : \begin{cases} x = -4 + 3k \\ y = -k \\ z = 1 - 2k \end{cases} \quad k \in \mathbb{R}.$$

Il punto d'intersezione tra la retta  $s$  con la retta  $r$  è il centro della circonferenza  $S$ . Risolvendo il sistema

$$\begin{cases} t = -4 + 3k \\ t = -k \\ t = 1 - 2k \end{cases}$$

troviamo che  $t = -1$ , e pertanto il centro della sfera ha coordinate  $C(-1, -1, -1)$ .

Determiniamo il raggio della sfera come distanza tra i punti  $C$  e  $T$ :

$$r = \sqrt{(x_C - x_T)^2 + (y_C - y_T)^2 + (z_C - z_T)^2} = \sqrt{14}.$$

L'equazione della sfera si ottiene come

$$(x - x_C)^2 + (y - y_C)^2 + (z - z_C)^2 = r^2,$$

ossia

$$(x + 1)^2 + (y + 1)^2 + (z + 1)^2 = 14.$$

7) Calcoliamo l'integrale ottenendo

$$\int_a^{a+1} (3x^2 + 3)dx = x^3 + 3x \Big|_a^{a+1} = (a+1)^3 + 3(a+1) - a^3 - 3a = 3a^2 + 3a + 4.$$

Imponiamo che l'integrale valga 10 risolvendo  $3a^2 + 3a - 6 = 0$ , che ammette come radici  $-2$  e  $1$ .

8) La probabilità  $p_1$  che uno dei due giocatori vinca 10 partite di seguito è  $p_1 = 2(\frac{1}{2})^{10} = \frac{1}{2^9}$ . La probabilità  $p_2$  che uno dei due giocatori vinca 9 partite su 10 disputate e poi vinca l'11-esima partita è  $p_2 = 2 \times 10 \times (\frac{1}{2})^{11} = \frac{5}{2^9}$ . La probabilità  $p_3$  che uno dei due giocatori vinca 9 partite su 11 disputate e poi vinca la 12-esima partita è  $p_3 = 2 \times \frac{11 \times 10}{2} \times (\frac{1}{2})^{12} = \frac{55}{2^{11}}$ . Quindi la probabilità  $p$  cercata è data da  $p = p_1 + p_2 + p_3 = \frac{79}{2^{11}}$ .

9) Dati i punti  $A(3, 1, 0)$ ,  $B(3, -1, 2)$  e  $C(1, 1, 2)$ , per verificare che il triangolo  $ABC$  sia equilatero determiniamo le distanze tra le coppie di punti  $AB$ ,  $AC$  e  $BC$  e verifichiamo che siano uguali. Applicando la formula

$$d(P_1, P_2) = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2}$$

si ottiene che  $AB = BC = CA = 2\sqrt{2}$ .

Per verificare che il triangolo è contenuto nel piano  $\alpha$  di equazione  $x + y + z - 4 = 0$ , è sufficiente verificare che i tre vertici  $A$ ,  $B$  e  $C$  appartengano al piano (per tre punti non allineati passa uno ed un solo piano).

Sostituendo le coordinate del punto  $A$  all'equazione del piano  $\alpha$  otteniamo  $3 + 1 - 4 = 0$ , ossia  $A \in \alpha$ . Sostituendo le coordinate dei punti  $B$  e  $C$  all'equazione del piano  $\alpha$  otteniamo  $3 - 1 + 2 - 4 = 0$  e  $1 + 1 + 2 - 4 = 0$ , ossia  $B, C \in \alpha$ . Determiniamo ora le coordinate del  $P(x_P, y_P, z_P)$ , quarto vertice del tetraedro regolare, imponendo che:  $AP^2 = PB^2 = PC^2$  e  $PC = 2\sqrt{2}$ , ossia  $PC^2 = 8$ . Imponendo  $AP^2 = PB^2 = PC^2 = 8$  otteniamo il sistema

$$\begin{cases} (x_P - 3)^2 + (y_P - 1)^2 + z_P^2 = (x_P - 3)^2 + (y_P + 1)^2 + (z_P - 2)^2 \\ (x_P - 3)^2 + (y_P - 1)^2 + z_P^2 = (x_P - 1)^2 + (y_P - 1)^2 + (z_P - 2)^2 \\ (x_P - 1)^2 + (y_P - 1)^2 + (z_P - 2)^2 = 8, \end{cases}$$

che ha soluzioni  $(x_P, y_P, z_P) = (\frac{11}{3}, \frac{5}{3}, \frac{8}{3})$  e  $(x_P, y_P, z_P) = (1, -1, 0)$ . Abbiamo così ottenuto due punti  $P_1(\frac{11}{3}, \frac{5}{3}, \frac{8}{3})$  e  $P_2(1, -1, 0)$ .

10) Determiniamo la derivata prima e seconda di  $y(x)$  della funzione data:  $y'(x) = 2ke^{kx+2}$  e  $y''(x) = 2k^2e^{kx+2}$ . Sostituendo nell'equazione differenziale otteniamo che  $2(k^2 - 2k - 3)e^{kx+2} = 0$  deve valere per ogni  $x \in \mathbb{R}$ . Quindi  $k$  deve risolvere l'equazione  $k^2 - 2k - 3 = 0$ , e quindi otteniamo  $k = -1$  e  $k = 3$ .

Prof. Claudia Di Giulio, Liceo Classico F. Vivona, Roma

Prof. Pierpaolo Esposito, Università degli Studi Roma Tre, Roma